**Сценарный ход**

**праздничной игровой программы «Наурыз ойындары»**

**Дата проведения: 22 марта 2017 г.**

**Место проведения: Площадь ул.Ленина**

**Организатор: ГККП «ЦЗДТ»**

**Ведущий:** Армасындар достар   
Бармасындар балалар  
Келді наурыз сағынтып   
Қыздарға алқа тағынтып   
Наурыз келсе құт келгені халайық   
Есік ашып шашу шашып қол соғып   
Ұлысты қарсы алайық

**Ведущий**   
Здравствуйте уважаемые гости, дорогие ребята! Сегодня мы отмечаем великий праздник – Наурыз. Наурыз – это особый праздник в жизни казахского народа.

**Ведущий**

**Наурыз** – достық, **Наурыз** – күн,  
Барша халық бірлігі.  
Тағы келді Ұлыс күн,  
Жалғасып ғалам тірлігі.

**Ведущий**  
Праздник Наурыз празднуют все народы Казахстана – представители более 130 национальностей, которые живут в едином стремлении жить в мире и согласии друг с другом, построить процветающее государство. С приходом Наурыза встречают Новый год, весну и солнце.

**Ведущий**   
Вот и пришёл к нам весёлый Наурыз. Казахский народ встречает новый год 22 марта. Считалось, что в этот день Кадыр ата (дедушка Кадыра) обходит всю степь и там, где он ступал расцветала земля. Этот праздник приносит тепло и радость, птицы возвращаются на родную землю!

**Ведущий:** Сегодня мы собрались на этой площадке встретить весну. На нашу казахстанскую землю пришел весенний праздник Наурыз. И у нас сегодня будет много веселья, радости, игр.

**Игра на внимание.** Если согласны, то хлопайте. Если не согласны, то топайте.   
  
- Наурыз – праздник для всех казахстанцев.   
- Национальное блюдо казахов – хачапури.   
- Наурыз это новый год по восточному календарю.   
- Национальное жилище казахов – юрта.   
- На масленицу пекут бауырсаки.   
- Степной цвеок Казахстана – тюльпан.   
- Верблюды едят колючки.   
- Казахи – гостеприимный и дружелюблый народ.   
- Бишпармак едят французы.   
- Кумыс готовят из молока коровы.   
- Байга национальная игра казахов.   
- Наурыз – праздник мира, дружбы и весны.

**Игра «Тенге алу».**   
Несколько детей под звуки музыки изображают скачки на конях. Музыка прекращается. Дети собирают монетки, затем поскоками возвращаются на свои места. Кто больше собрал монеток, тот победитель.

**ИГРА «Такия тастамак»** (тюбетейка-невидимка). В игре принимают участие несколько детей. Вначале всем нужно сесть, образуя круг. Обходя этот круг с внешней стороны, ведущий незаметно оставляет тюбетейку сзади кого-нибудь из детей и убегает. Если игрок, за спиной которого оставили тюбетейку, заметил это - он должен догнать ведущего, а ведущий должен постараться занять место игрока в круге. Если игроку так и не удается догнать ведущего, то он должен будет показать свое искусство, например, спеть песню, рассказать стихотворение или станцевать.

**ИГРА "Кыз куу"** (догнать девушку). В игре участвуют два наездника - девушка и джигит. Устанавливаются две отметки - старт и финиш. Наездник должен стоять у первой отметки, а наездница - позади, на расстоянии десяти шагов от него. По сигналу ведущего наездница должна помчаться по направлению ко второй отметке. Когда она достигает наездника, он устремляется вслед за ней. Если наезднику удается ее догнать, ему предоставляется право обнять и поцеловать девушку. Достигнув рубежной линии, они скачут в обратном направлении, но теперь наездница пытается догнать джигита и если ей это удается, она стегает джигита плеткой.

**ИГРА «Котермек»** («Подними-ка»).  На середину выходят два игрока. Опираясь друг на друга спинами, они соединяют свои локти. Тот из них, который сразу после сигнала, сможет [первым](http://pozdav.ru/page/pozdravlenie-s-pervym-godom) поднять второго игрока и будет считаться победителем. Победитель остается в игре, но теперь он уже пробует свою силу с новым игроком. Игра продолжается до окончательного выявления победителя.

**Перетягивание каната** представляет собой не только веселую и забавную игру для детей, но и **командный спорт**. Он имеет свои уловки, тонкости и **хитрости**.

Правила перетягивания каната очень просты: для участия в этом соревновании в каждой команде нужны не менее 8 человек и один судья. Также требования предоставляются и для каната: он должен быть 33,5 метров длиной и 10-12 см толщиной. На полу или земле нужно начертить линию, над которой обязательно должна быть центральная отметка. На канате повесьте 3 метки в виде флажков - один строго посередине и еще два на расстоянии 4 метров по бокам.

Команды по сигналу судьи начинают перетягивание, причем каждая из них должна тянуть в свою сторону. Запрещается переставлять руки и меняться местами при перетягивании. Также не разрешается использование каких-либо средств,которые могут облегчать сцепление каната и ладоней.

**Игра «Бой Петухов»,** где сильные соперники выталкивают из круга своего соперника.

**Игра «Асики».** Раньше специальных игрушек не было, и поэтому дети играли с тем, что было вокруг них: с камешками, веревочками, платочками, костями. Особенно много было игр с костями. Так называемые «Асиками». Одну из них сейчас хочу вам предложить. Игра «Кто больше асиков собьёт»

**Конкурс загадок на двух языках - нужно не только отгадать загадку, но и сказать отгадку на казахском языке.**

1) - «Стоит большой, красивый дом,

ребята там рисуют и читают,

решают и считают».

(Школа-мектеп)

2) Много рук — нога одна.

(дерево-агаш)

3) «Маленький Ивашка,

деревянная рубашка

по бумажке гуляет,

след оставляет». (карандаш - карындаш)

4) Говорит она беззвучно,

но понятно и нескучна.

(книга - кітап)

5) Белый камешек растаял,

на доске следы оставил.

(мел-бор)

**4. «Летит - Летит - Yшты – Yшты»**

Если у тебя развита реакция, если ты умеешь быть внимательным, то в этой игре победа тебе обеспечена.

Водящий произносит название той или иной птицы, прибавляя: «yшты - yшты» (т. е. «летит-летит»)— и одновременно машет руками. Все играющие повторяют его движения. Один раз, другой, третий... Но вдруг водящий произносит, к примеру: «корова!» Если кто-то, поддавшись на его уловку, опять замахал руками — что ж, придется ему нести какое-нибудь шутливое «наказание», например спеть песню. Как, впрочем, и тому, кто, «перестраховавшись», не поднял рук при упоминании птицы или поднял с опозданием.

**«Кто сильнее»**

Два игрока встали друг к другу спиной, повесили на плечи, а затем

пропустили под мышками веревку. Концы этой веревки должны быть связаны, а узел находиться между игроками. Раз... два... три! После счета «три» они одновременно начнут тянуть друг друга, каждый в свою сторону. Тот, кто сильнее, наверняка перетянет товарища за отметку, которую загодя нужно сделать на земле. Если же тебя друзья постоянно перетягивают — не отчаивайся. Стоит серьезно заняться физкультурой — и ты станешь намного сильнее, чем был.

**«Кто сбросит»**

В прошлом в казахских степях существовала игра-состязание под названием «Найзагерлер айкасы»—« Схватка на копьях». Она вырабатывала в воинах силу, навыки владения копьем. Хотя, как и средневековые турниры рыцарей, была небезопасна.

Позже правила ее несколько изменились, в игру были включены новые элементы. Теперь верховые джигиты боролись с целью сбросить соперника с лошади.

Этой игре батыров и аналогична детская «Аударыспак». В ней те же правила, только состязаются здесь не на лошадях. Более легкие весом игроки взбираются на спину своих напарников, и — начинается бой двух «верховых»!

***Игра "Кокпар"***  
Для данного состязания требуются несколько настоящих джигитов(3-4). Вы должны отвечать на вопросы по очереди, кто ответит на большее количество вопросов, тот джигит является победителем состязания. Готовы?   
  
Вопросы совсем несложные:   
  
1. Когда отмечаем Наурыз?   
2. Что означает слово "Наурыз”?   
3. Какое блюдо готовят на праздник?   
4. Первая столица Казахстана.   
5. Переведите на казахский слова: праздник, новый, радость.   
6. Из скольки ингредиентов состоит "Наурыз коже”?   
7. Какие вы знаете национальные казахские игры?   
8. Какие знаете традиции?   
9. Как поздравляют друг друга люди в этот праздник?   
10. В каких странах еще отмечают этот светлый праздник?   
11. Какое число у казахов считается магическим и удачным?   
12. Священная книга мусульман.   
13. Из каких составных частей состоит юрта?   
14. Как называется генеалогическое древо у казахов?   
15. Бий Среднего жуза.   
16. Как называется древнейший закон казахов, составленный Тауке-ханом и 3-мя известными биями?   
  
Ответы:   
1. 22 марта.   
2. "Новый день”.   
3. Наурыз коже.   
4. Оренбург.   
5. Мереке(мейрам, думан, той), жаңа, қуаныш.   
6. Состоит из 7 ингредиентов.   
7. Алтыбакан, Кыз куу, Кокпар, Аударыспак, Байга, Куме алу, Ак каскыр — байланган каскыр, Балапандар, Такия тастамак!   
8. Тусаукесер, кыркыдан шыгару, «жеты ата», бесике салу, атка отыргызу и другие.   
9. Поздравляющий говорит: «Наурыз мейрамы кұтты болсын!» («Пусть праздник Наурыза будет счастливым!»), принимающий поздравления отвечает «Бірге болсын!» («Да будет вместе!»).   
10. В настоящее время Наурыз отмечается, как государственный праздник: 21 марта в Иране, а также в Азербайджане, Албании, Афганистане, Грузии, Иракском Курдистане, Индии, Киргизии, Македонии, Турции, Туркменистане и в Узбекистане — а также в Казахстане — 21—23 марта и в Таджикистане (4 дня). Наурыз также празднуется на местном уровне в Татарстане, Башкортостане.   
11. Число – 7.   
12. Коран.   
13. Юрта (уй, кииз уй) состоит из деревянного каркаса и кошомного покрова. Каркас юрты состоит из трех частей: кереге (решетчатый остов), уык (жерди, подпирающие верхний круг), шанырак (верхний круг).   
14. Шежире.   
15. Казыбек би.   
16. "Жеты жаргы”.

**Ведущий :**

Ойын - Өнерің болса қолыңда.  
Өнерлінің ырысы  
Жарқырап жатыр жолында.  
Наурызды ән салып, ойын ойнап   
Қарсы алындар, жас достар!