

Правила проведения III (областного) этапа Республиканской олимпиады по информатике

Актуальная версия данной инструкции, а также материалы для проведения олимпиады будут размещены на сайте: <http://olympiads.kz/roi> за неделю до первого тура олимпиады. При обнаружении упущенных моментов в инструкцию могут вноситься дополнения.

При возникновении организационных вопросов, вопросов по инструкции, либо вопросов по задачам во время проведения олимпиады следует связываться с жюри республиканской олимпиады посредством email: jury@olympiads.kz
Запасной email в случае проблем: olympiadskz@mail.ru
Телефон для связи в экстренном случае: +7(707)742-41-14

Во время олимпиады членам местного жюри рекомендуется периодически проверять адрес <http://olympiads.kz/roi>, где при необходимости будут публиковаться уточнения по условиям задач.

1. Проведение олимпиады

- 1.1 Длительность одного тура - 5 астрономических часов (300 минут).
- 1.2 Участникам предлагается 4 задачи.

2. Компиляторы

- 2.1 Разрешенные к использованию языки программирования:
 - Pascal - компилятор FreePascal 2.4.0 или выше (<http://freepascal.org>)
 - C/C++ - компилятор MinGW GCC/G++ версии 4.4 или выше (<http://mingw.org>)
- 2.2 Опции компиляции, которые следует использовать при проверке:
 - FreePascal: `fpc -O2 <source file>`
 - MinGW GCC: `gcc -O2 -Wl,--stack=67108864 -x c <source file>`
 - MinGW G++: `g++ -O2 -Wl,--stack=67108864 -x c++ <source file>`

2.3 Эти компиляторы доступны также к скачиванию на странице <http://olympiads.kz/roi>

3. Требования к проведению

- 3.1 Участникам должны быть предоставлены примерно одинаковые компьютеры
- 3.2 Участники не должны иметь возможности общаться друг с другом, как физически, так и виртуально (по сети)

4. Оформление и сдача работ

- 4.1 Программы участников должны считывать данные из файла и выводить в

файл, указанный в условии задачи (A.in / A.out, B.in / B.out и т.д.)

4.2 Участники сдают свои решения жюри в электронном формате в виде файлов с исходными текстами, названных по номеру задачи (A.pas/A.c/A.cpp, B.pas/B.c/B.cpp и т.д.)

4.3 Кроме файлов, указанных в пункте 4.2, никакие другие файлы сдавать нельзя (в том числе откомпилированные .exe)

4.4 Никакие другие материалы кроме файлов, указанных в пункте 4.2, сдаваться и использоваться при проверке не должны

4.5 Тетради используются участниками только как черновики для вычислений и обдумывания решений

4.6 Переписывание решений в тетрадь и сдача тетрадей не должно требоваться жюри, переписанные решения не должны использоваться жюри для добавления дополнительных баллов и вообще любой оценки работ

4.7 Все файлы из пункта 4.2 копируются в директорию, название которой совпадает с шифром участника. Эта директория сдается жюри

4.8 **Все** сданные работы в течение одного часа после окончания каждого тура (ориентировочно до 15:00) жюри отправляет по email-адресу jury@olympiads.kz в одном архивном файле, содержащем все работы в следующем виде:

4.8.1 создается директория с названием, состоящим из названия региона (например, Павлодарская область, Алматы и т.д.)

4.8.2 в этой папке создаются три директории 9, 10, 11

4.8.3 работы участников (директории, сданные участником согласно пункту 4.4) копируются в папки 9/10/11 соответственно классу участника

4.8.4 вся директория запаковывается в zip или rar-архив, который затем отправляется на указанный email, к письму также прилагается таблица с расшифровкой (шифр - имя участника)

4.8.5 пример (также доступен на <http://olympiads.kz/roi>):

```
Карагандинская область
|----- 9
      |----- P0105
            |----- A.pas
            |----- B.pas
      |----- P0106
            |----- A.pas
            |----- B.pas
            |----- C.pas
            |----- D.pas
|----- 10
      |----- P0110
            |----- A.cpp
            |----- C.cpp
|----- 11
```

5. Проверка и оценка работ

5.1 Никакие материалы участника кроме файлов из пункта 4.2 не должны использоваться для проверки и оценки работ участника (включая тетради и устные объяснения)

5.2 Не допускается просмотр исходного кода программы в целях оценки работы

5.3 Просмотр и анализ исходного кода программы и прочих материалов допускается только в случае подозрения на списывание или умышленные деструктивные действия участника

5.4 Оценка работы проводится на основании набора тестов и проверяющих программ, одинаковых для данной задачи для всех участников

5.5 Количество тестов по каждой задаче - не менее 10

5.6 Тесты составляются таким образом, чтобы разносторонне проверить программу участника, должны включать как средние, так и граничные случаи и должны удовлетворять формату входных данных, описанному в условии задачи

5.7 Набор тестов и проверяющих программ, составленный авторами задач, будет доступен для предварительного скачивания по адресу <http://olympiads.kz/roi> после начала тура в виде зашифрованных архивов

5.8 Пароль к архивам с тестами будет выслан по email после получения архива с работами участников

5.9 Инструкция по проверке работ и образец тестов и проверяющих программ для изучения будут доступны на указанном сайте за неделю до первого тура олимпиады

5.10 Максимальная оценка за каждую задачу - 100 баллов

5.11 Каждый тест, правильно пройденный программой участника, добавляет одинаковое количество баллов

5.12 В случае когда количество баллов получается нецелым, оно округляется в большую сторону

5.13 Результаты проверки жюри отправляет по email-адресу jury@olympiads.kz. Они должны содержать шифр, класс, имя участника и баллы по каждой задаче.